

RUG STRIX XG2580 GAMING MONITOR



Первое издание V1 Июнь 2017 г

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Ни одна часть настоящего руководства, включая описанную в нем продукцию и программное обеспечение, не может быть воспроизведена, передана, перепечатана, сохранена в системе поиска либо переведена на любой язык и в любой форме, либо с использованием любых средств, за исключением документации, хранимой покупателем в резервных целях, без предварительного письменного согласия компании «ASUSTEK COMPUTER INC.» ("ASUS").

(1) продукт ремонтировался, модифицировался либо изменялся, за исключением случаев, когда подобные операции проводились с письменного разрешения компании «ASUS»: либо (2) серийный номер продукта нарушен либо отсутствует.

КОМПАНИЯ «ASUS» ПРЕДОСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "В НЕПОСРЕДСТВЕННОЙ ФОРМЕ", БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ КАКОЙ-ЛИБО ГАРАНТИИ, ВЫРАЖЕННОЙ ЛИБО ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ (НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ) ГАРАНТИИ ЛИБО УСЛОВИЯ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ПРОДАЖИ ЛИБО ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В СПЕЦИФИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ «ASUS», ЕЕ ДИРЕКТОРА, АДМИНИСТРАТИВНЫЕ РАБОТНИКИ, СОТРУДНИКИ ЛИБО АГЕНТЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, СПЕЦИФИЧЕСКИЕ, СЛУЧАЙНЫЕ, А ТАКЖЕ ИНЫЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ, СВЯЗАННЫЕ С ПОТЕРЕЙ ПРИБЫЛИ, БИЗНЕСА, ВОЗМОЖНОСТИ ЭКСПЛУАТАЦИИ ЛИБО ДАННЫХ, ПРЕКРАЩЕНИЕ БИЗНЕСА И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ «ASUS» БЫЛА ПРЕДУПРЕЖДЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ПОДОБНЫХ УБЫТКОВ, ОБУСЛОВЛЕННЫХ КАКИМИ-ЛИБО ДЕФЕКТАМИ ЛИБО ОШИБКАМИ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ ЛИБО ПРОДУКТЕ.

СПЕЦИФИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ИНФОРМАЦИОННЫХ ЦЕЛЯХ, И МОГУТ С ТЕЧЕНИЕМ ВРЕМЕНИ ИЗМЕНЯТЬСЯ БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО УВЕДОМЛЕНИЯ, ЧТО НЕ ДОЛЖНО РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК УМЫШЛЕННОЕ ДЕЙСТВИЕ СО СТОРОНЫ КОМПАНИИ «ASUS». КОМПАНИЯ «ASUS» ПРЕДПОЛАГАЕТ ОТСУТСТВИЕ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ЛИБО НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СВЯЗАННЫЕ С ОПИСЫВАЕМОЙ ЗДЕСЬ ПРОДУКЦИЕЙ И ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ.

Названия продукции, а также корпоративные названия, встречающиеся в настоящем руководстве могут являться либо не являться зарегистрированными торговыми марками или охраняться авторским правом соответствующих компаний, и используются только в целях идентификации либо пояснения, в пользу их обладателей, без цели нарушения авторских прав.

Оглавление

Инф	ормация	я о безопасности	v	
Уход	ци очист	гка	vi	
Take	back Se	rvices	vii	
Глав	за 1. Об	щие сведения об изделии		
1.1	Приве	етствие	1-1	
1.2	Компл	тект поставки	1-1	
1.3	Общи	е сведения о мониторе	1-2	
	1.3.1	Вид спереди/сбоку	1-2	
	1.3.2	Вид сзади	1-3	
	1.3.3	Функция GamePlus	1-4	
	1.3.4	Функция GameVisual	1-5	
Глав	за 2. По	дготовка к работе		
2.1	Сборк	ка основания и кронштейна монитора	2-1	
2.2	Присг	особление для укладки кабелей	2-2	
2.3	Регул	Регулировка монитора2-		
2.4	Отсое	динение кронштейна и основания (для нного крепления VESA)	2.4	
2.5		почение кабелей		
2.6		чение монитора		
		•	2-3	
Глав		бщие инструкции		
3.1	Экран	ное меню	3-1	
	3.1.1	Изменение настроек	3-1	
	3.1.2	Общие сведения о функциях экранного ме	ню3-1	
3.2	Техни	ческие характеристики	3-7	
3.3	3 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)			
3.4		ерживаемые рабочие режимы		
J. T		parinagement page into positioner minimum.		

Примечания

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Данный прибор соответствует части 15 правил FCC. Эксплуатация прибора допускается при соблюдении следующих двух условий:

- данный прибор не должен создавать вредные помехи;
- данный прибор должен допускать прием любых помех, включая помехи, которые могут повлиять на правильность его работы.

Данный прибор был проверен и признан соответствующим ограничениям на цифровые приборы Класса В согласно Части 15 правил FCC. Целью этих ограничений является обеспечение приемлемой защиты от помех при установке оборудования в жилых помещениях. Данный прибор генерирует, использует и может излучать радиочастотные волны и, в случае нарушения инструкций по установке, может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в каком-то конкретном случае не возникнут помехи. Если данный прибор создает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив прибор, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер.

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между приемником и данным прибором.
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам в различных цепях питания.
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Необходимо использовать экранированные кабели для подключения монитора к видеокарте в соответствии с требованиями FCC. Изменения или модификации данного прибора, явно не утвержденные стороной, несущей ответственность за выполнение требований, могут повлечь ограничение права пользователя на эксплуатацию данного прибора.

Соответствие требованиям Канадского департамента связи

Данный цифровой прибор класса В соответствует всем ограничениям, установленным правилами Канадского департамента связи для радиочастотных помех от цифровых приборов.

Данный цифровой прибор класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.



Информация о безопасности

- Перед установкой монитора тщательно изучите всю документацию, содержащуюся в упаковке.
- В целях предотвращения возгорания и поражения электрическим током не допускайте попадания монитора под дождь, а также не подвергайте его воздействию влаги.
- Никогда не пытайтесь открыть корпус монитора. Опасное высокое напряжение внутри монитора может привести к причинению тяжелого вреда здоровью.
- При нарушении подачи электропитания не пытайтесь устранить проблему самостоятельно. Обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту, либо продавцу прибора.
- Перед эксплуатацией прибора убедитесь, что все кабели подключены должным образом, а кабели питания не повреждены. При обнаружении любых повреждений незамедлительно обратитесь к продавцу прибора.
- Гнезда и отверстия сзади и сверху монитора предназначены для вентиляции. Не блокируйте данные отверстия. Никогда не размещайте данный прибор в непосредственной близости от радиаторов и иных источников тепла, за исключением случаев, когда обеспечивается соответствующая вентиляция.
- Монитор должен работать только от источника питания, указанного в маркировке. Если вы не уверены относительно типа электропитания, который имеется у вас дома, обратитесь за консультацией к продавцу прибора или в местную энергетическую компанию.
- Используйте электрическую вилку, соответствующую местным стандартам электропитания.
- Не допускайте перегрузок электросети, а также использования удлинительных кабелей. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Не подвергайте устройство воздействию пыли, влаги, а также слишком высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может подвергнуться воздействию влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте прибор во время грозы, и когда он не используется в течение продолжительного периода времени. Это обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в электрической сети.
- Ни в коем случае не допускайте попадания каких-либо предметов или жидкостей в отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения удовлетворительного функционирования используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL, которые оснащены соответствующим образом сконфигурированными розетками с номиналом 100 – 240 В переменного тока.
- В случае возникновения с монитором проблем технического характера обратитесь за помощью к квалифицированному техническому специалисту или продавцу данного монитора.
- Установка уровня громкости или эквалайзера выше среднего положения может повысить выходное напряжение на наушниках и, соответственно, уровень звукового давления.

 Адаптер используется только для этого монитора; не используйте его в других целях.

Ваше устройство использует один из следующих блоков питания:

- Изготовитель: Delta Electronics Inc., модель: ADP-65GD B



Изображение перечеркнутого мусорного контейнера означает, что изделие (электрическое, электронное оборудование, батарея с содержанием ртути) не следует утилизировать вместе с бытовыми отходами. Соблюдайте местное законодательство по утилизации электронного оборудования.

Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отключать все кабели, а также кабель питания. При установке монитора используйте предусмотренные для этого процедуры подъема. При подъеме и переносе монитора беритесь за его боковые стороны. Не поднимайте монитор за подставку и за кабель питания.
- Очистка Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Протрите поверхность монитора мягкой неабразивной тканью без ворса.
 Трудновыводимые загрязнения можно устранить с помощью ткани, смоченной в мягком чистящем средстве.
- Не используйте чистящие средства, содержащие спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для очистки мониторов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, поскольку оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

Для монитора перечисленные ниже признаки считаются нормальными.

- Экран может мерцать на начальной стадии эксплуатации, что обусловлено характером люминесцентного света. Выключите выключатель питания и снова включите его, после чего убедитесь, что мерцание исчезло.
- В зависимости от используемого рисунка рабочего стола на экране можно заметить неравномерное распределение яркости.
- Когда одно и то же изображение воспроизводится на экране в течение нескольких часов, то при переключении изображения на экране может присутствовать остаточная картинка предыдущего изображения.
 Экран постепенно восстановится; для устранения данной проблемы вы также можете отключить монитор на несколько часов.
- Если экран темнеет, мигает или перестает функционировать, для устранения проблемы необходимо обратиться к продавцу прибора или в сервисный центр. Не пытайтесь ремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в настоящем руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Информация по предотвращению причинения вреда здоровью пользователя при выполнении задачи.



ВНИМАНИЕ! Информация по предотвращению повреждения компонентов при выполнении задачи.



ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ. Рекомендации, которые НЕОБХОДИМО соблюдать для выполнения задачи.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительная информация для выполнении задачи.

Источники дополнительной информации

Обращайтесь к перечисленным ниже источникам для получения дополнительной информации, а также для получения обновлений для прибора и программного обеспечения.

1. Веб-сайты компании ASUS

Веб-сайты компании ASUS по всему миру предоставляют актуальную информацию по аппаратному и программному обеспечению производства компании ASUS. Посетите сайт по адресу: http://www.asus.com.

2. Дополнительная документация

Упаковка с прибором может содержать дополнительную документацию, которая может быть добавлена непосредственно продавцом прибора. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.



1.1 Приветствие.

Благодарим вас за покупку игрового монитора ROG!

Этот новейший широкоэкранный ЖК-монитор фирмы ASUS оснащен более широким и более ярким экраном, обеспечивающим кристально четкое изображение, а также набором функций, делающих вашу работу за монитором еще более комфортной.

Благодаря данным возможностям вы можете наслаждаться удобством и визуальным комфортом при использовании этого монитора!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие приведенных ниже предметов в комплекте поставки.

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Основание монитора
- ✓ Диск с драйверами и Руководством
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Адаптер питания
- √ Кабель питания
- ✓ Кабель DP
- √ Кабель HDMI
- ✓ Крышка LED-проектора и сменные пленки
- ✓ Крышка входных/выходных разъемов



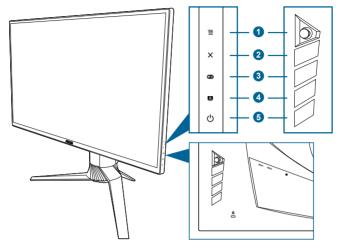
В случае повреждения либо отсутствия какого-либо из вышеуказанных предметов незамедлительно обратитесь к продавцу изделия.



Выберите «ВКЛ.» когда увидите сообщение «АУРА И СВЕТ В ДВИЖЕНИИ» или если захотите включить подсветку основания и задней стенки. Если вы отключите эту функцию, а потом захотите снова активировать ее, то для включения используйте экранное меню.

1.3 Общие сведения о мониторе

1.3.1 Вид спереди/сбоку



5-позиционная кнопка ():

- Включение экранного меню. Активация выбранного пункта экранного меню.
- Увеличение/уменьшение значения параметров или перемещение выбора вверх/вниз/влево/вправо.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "HET СИГНАЛА".

Кнопка X

- Выход из пункта экранного меню.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".

3. Кнопка ₩:

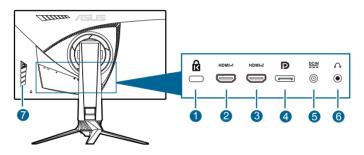
- Горячая клавиша GamePlus. Для выбора перемещайте кнопку ≡ (்) вверх/вниз, а для подтверждения нужной функции нажимайте ≡ (○).
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".

4. Кнопка G

- Горячая клавиша GameVisual. Эта функция содержит 8 удобных подфункций.
- Включение экранного меню, когда монитор переходит в режим ожидания или когда отображается сообщение "НЕТ СИГНАЛА".
- 5. Кнопка питания (индикатор питания) 🖰
 - Включение/выключение монитора.
 - Значения цветов индикатора питания представлены в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Янтарный	Режим ожидания/Нет сигнала
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

1.3.2 Вид сзади



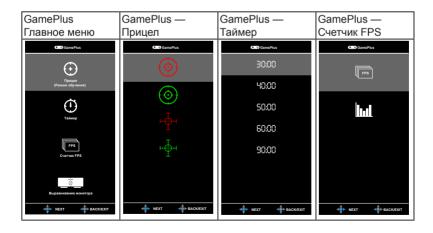
- 1. Разъем замка Kensington.
- **2. Разъем HDMI-1.** Этот разъем служит для подключения устройства, совместимого с HDMI 1.4.
- 3. Разъем HDMI-2. Этот разъем служит для подключения устройства, совместимого с HDMI 2.0.
- 4. DisplayPort. Этот разъем служит для подключения устройства, совместимого с DisplayPort.
- **5.** Порт DC-IN. К данному разъему подключается кабель питания.
- **6. Гнездо наушников.** Этот разъем доступен только при подключении кабеля HDMI/DisplayPort.
- 7. Кнопки управления.

1.3.3 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и улучшает игровые условия для пользователей во время игр разных типов. Маска прицела с четырьмя разными вариантами прицела позволяет выбирать тот, который лучше всего подходит для вашей игры. Кроме того, по экранному таймеру, который можно расположить слева на экране, можно отслеживать время, прошедшее с начала игры, а по счетчику FPS (число кадров в секунду) оценивать плавность игры. Функция Выравнивание монитора отображает с 4 сторон экрана линии выравнивания, по которым можно легко и с высокой точностью выравнивать несколько мониторов.

Порядок активации функции GamePlus:

- 1. Нажмите горячую клавишу GamePlus.
- 2. Перемещайте кнопку **(**) вверх/вниз, чтобы выбрать нужную функцию из нескольких.
- 3. Чтобы подтвердить выбранную функцию, нажмите кнопку $\equiv (\begin{tabular}{l} (\begin$
- 4. Выделите нужный параметр и для его активации нажмите кнопку **X**, чтобы сделать ее неактивной.



1.3.4 Функция GameVisual

С помощью функции GameVisual можно легко переключаться между различными режимами для работы с изображениями.

Чтобы активировать GameVisual, выполните следующие действия:

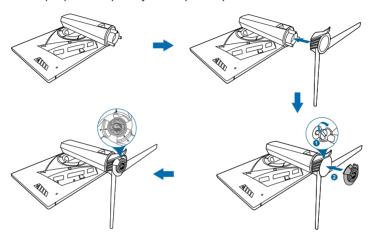
- 1. Нажмите горячую клавишу GameVisual
- 2. Сдвигая кнопку (О) вверх/вниз, выделите нужный параметр.
- 3. Активируйте его, нажав кнопку **(**) или сдвинув кнопку вправо.
- 4. Для выхода из меню сдвиньте кнопку \equiv () влево.
 - Пейзажный режим: это лучший вариант для отображения пейзажных фотоснимков при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - Гонки режим: это лучший вариант для игр в гонки при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - **Кино режим:** это лучший вариант для просмотра фильмов при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - RTS/RPG режим: это лучший вариант для игр типа «стратегия в реальном времени» (Real-time strategy, RTS)/ролевых игр (Role-Playing Game, RPG) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisualTM.
 - FPS режим: это лучший вариант для игр типа стрелялки (шутер) от первого лица (First Person Shooter, FPS) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - sRGB режим: это лучший вариант для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - MOBA Mode: это лучший вариант для игр типа MOBA (multiplayer online battle arena - многопользовательская онлайновая боевая арена) при помощи интеллектуальной видеотехнологии GameVisual™.
 - Пользовательский: В меню "Цвет" можно регулировать дополнительные параметры.



- В режиме Гонки/МОВА пользователю недоступны для настройки следующие функции: ASCR, Насыщенность.
- В режиме sRGB пользователю недоступны для настройки следующие функции: Цветовой режим., Яркость, Контрастность, ASCR, Насыщенность.

2.1 Сборка основания и кронштейна монитора

- 1. Вставьте подставку в основание.
- Затем закрепите кронштейн на основании с помощью винта из комплекта поставки.
- 3. Прикрепите крышку LED-проектора к стойке.





Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью во избежание повреждения монитора.

Порядок смены пленки на крышке LED-проектора см. на иллюстрации внизу.



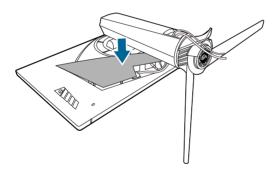
2.2 Приспособление для укладки кабелей

Кабели можно упорядочить при помощи крышки входных/выходных разъемов.

• Упорядочивание кабелей

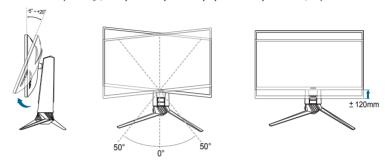


• **При помощи крышки входных/выходных разъемов**: эту крышку можно подсоединять и отсоединять.



2.3 Регулировка монитора

- Для наилучшего обзора рекомендуется полностью развернуться лицом к монитору, а затем отрегулировать угол его наклона в соответствии с вашими предпочтениями.
- Придерживайте подставку, чтобы предотвратить падение монитора в процессе изменения угла его наклона.
- Советуем регулировать угол в диапазоне от +20° до -5° (для наклона)/от +50° до -50° (для поворота/ ±120 мм (для регулировки по высоте)/90° (для просмотра в портретной ориентации).

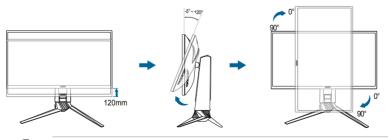




Небольшие колебания монитора в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

Поворот монитора

- 1. Поднимите монитор в самое высокое положение.
- 2. Наклоните его на максимально возможный угол.
- 3. Поверните монитор по часовой стрелке на требуемый угол.





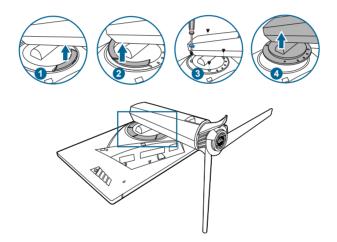
Небольшие колебания монитор в процессе регулировки угла просмотра являются нормальными.

2.4 Отсоединение кронштейна и основания (для настенного крепления VESA)

Съемный кронштейн/ основание данного монитора специально предназначены для настенного монтажа VESA.

Чтобы отсоединить кронштейн/ основание:

- 1. Положите монитор на стол вниз лицевой панелью.
- 2. Снимите крышки в местах соединения монитора и подставки.
- 2. Отверните 4 винта на задней стенке монитора и отсоедините подставку/основание.





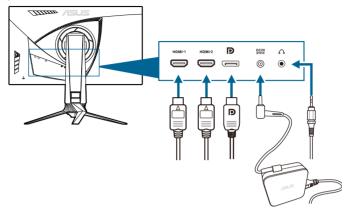
Рекомендуется накрыть поверхность стола мягкой тканью во избежание повреждения монитора.



- Монтажный комплект VESA для настенного крепления (100 х 100 мм) покупается отдельно.
- Используйте только монтажный комплект (с маркером «Испытано и одобрено компанией Underwriters Laboratories, Inc.») для настенного крепления с минимальной выдерживаемой нагрузкой 22,7 кг (винт: M4 x 10 мм)

2.5 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии с приведенными ниже инструкциями.



- Для подключения сетевого шнура:
 - а. Надежно подключите адаптер питания к входному разъему питания постоянного тока монитора.
 - b. Подключите один конец шнура питания к адаптеру питания, а другой конец к розетке питания.
- Порядок подключения кабеля DisplayPort/HDMI:
 - а. Подключите один конец кабеля DisplayPort/HDMI к разъему DisplayPort/HDMI монитора.
 - b. Подключите другой конец DisplayPort/HDMI кабеля к порту DisplayPort/HDMI вашего компьютера.
- Использование наушников: Вставьте штекер в гнездо наушников монитора, когда на вход подается сигнал HDMI или DisplayPort.

2.6 Включение монитора

Нажмите кнопку питания 0. Информацию о расположении кнопки питания см. на страницах 1 – 2. При включенном питании индикатор питания 0 монитора светится белым цветом.

3.1 Экранное меню

3.1.1 Изменение настроек



- 1. Чтобы активировать экранное меню, нажмите кнопку \equiv (\bigcirc).
- Для перемещения по функциям нажимайте кнопку (○) вверх/вниз. Выделите нужную функцию и для ее активации нажмите кнопку (○). Если у выбранной функции есть подменю, то для перехода по функциям подменю снова нажимайте кнопку (○) вверх/вниз. Выделите нужную функцию подменю и для ее активации нажмите кнопку (○) или нажмите кнопку (○) вправо.
- 3. Для изменения параметров выбранной функции нажимайте кнопку **(**) вверх/вниз.

3.1.2 Общие сведения о функциях экранного меню

1. GameVisual

Подробности см. в разделе 1.3.4 Функция GameVisual.



2. Фильтр Син. св.

Эта функция позволяет вам регулировать уровень фильтра синего света.



- Уровень 0: Без изменений.
- Уровень 1~4: Чем выше уровень, тем меньше излучение синего света. При активировании функции Фильтр Син. св. будут автоматически импортированы используемые по умолчанию параметры Гонки режим. Пользователь может настраивать параметр Яркость в пределах от Уровня 1 до Уровня 3. Уровень 4 является оптимизированным параметром. Он отвечает требованиям к низкому уровню излучения синего света, что подтверждается сертификатом лаборатории TUV. Функция Яркость недоступна пользователю для настройки.



Для уменьшения напряжения глаз выполняйте следующие рекомендации:

- Пользователи должны делать перерывы при продолжительной работе за дисплеем. Советуем делать короткие (минимум по 5 минут) перерывы примерно через каждый 1 час непрерывной работы за компьютером. Короткие и частые перерывы более эффективны, чем один долгий перерыв.
- Для уменьшения напряжения глаз и предотвращения их высыхания нужно периодически давать глазам отдых, фокусируясь на расположенных вдали предметах.
- Упражнения для глаз могут помочь уменьшить их напряжение.
 Эти упражнения нужно повторять часто. Если напряжение глаз не ослабевает, то обратитесь к врачу. Упражнения для глаз:
 (1) Поочередно смотрите вверх и вниз, (2) Делайте медленные круговые движения глазами, (3) Переводите взгляд по диагонали.
- Излучение синего света высокой мощности может вызвать напряжение глаз и возрастную макулярную дегенерацию (Age-Related Macular Degeneration, AMD). Фильтр синего света для уменьшения на 70% (макс.) вредного воздействия синего света и предотвращения синдрома компьютерного зрения (Computer Vision Syndrome, CVS).

3. Цвет

В этом меню можно настраивать параметры Яркость, Контрастность, Насыщенность, Цветовой режим. и Гамма.



- Яркость: Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- Контрастность: Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- Насыщенность: Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Цветовой режим**.: Состоит из 4-х режимов: Холодный, Обычный, Теплый и Пользовательский.
- Гамма: Позволяет установить цветовой режим 2,5, 2,2, или 1,8.

4. Изображ.

В этом меню можно настраивать параметры OD, Формат экрана, ASCR, ELMB и Adaptive-Sync/FreeSync.



- ОD: Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.
- Формат экрана: Установка для формата экрана значений «Полный экран» или 4:3.
- ASCR: Включение и выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio интеллектуальная контрастность ASUS).

- **ELMB**: Включение/выключение функции ELMB (Extreme Low Motion Blur). Эта функция доступна, когда для частоты обновления выбрано значение 100 Гц, 120 Гц или 144 Гц.
- Adaptive-Sync/FreeSync: Позволяет для видеоисточника, поддерживающего функцию Adaptive-Sync/Freesync*, динамически регулировать частоту обновления изображения в соответствии с типичными значениями частоты обновления содержимого, чтобы изображение на экране обновлялось энергоэффективно, с минимальными задержками и практически без рывков.



Для активации Adaptive-Sync/FreeSync сначала выключите функцию ELMB.

*Функцию Adaptive-Sync/FreeSync можно активировать только в диапазоне частот 48~120 Гц для HDMI1.4 и 48~240 Гц для HDMI2.0 и DisplayPort.

*Обратитесь к изготовителям графических процессоров, чтобы узнать, какие графические процессоры поддерживаются и какие минимальные требования предъявляются к компьютерной системе и драйверам.

5. Звук

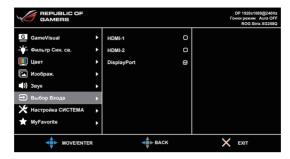
В этом меню настраиваются параметры звука.



- Громкость: Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.
- **Выкл. звук**: Попеременное включение и выключение звука монитора.

6. Выбор Входа

Эта функция позволяет вам выбирать нужный источник входного сигнала.



7. Настройка СИСТЕМА

Позволяет производить настройку системы.



- СВЕТ В ДВИЖЕНИИ: Выбор уровня яркости освещения стойки.
 Диапазон регулировки от Уровня 0 до Уровня 3, Уровень 0 = Выкл.
- Aura RGB (Aypa RGB): Для выбора доступны 6 живых цветов: Rainbow (Радуга), Color Cycle (Цветовой цикл), Static (Статический), Breathing (Дыхание), Strobing (Стробинг) и ВЫКЛ. Вы можете вручную изменить цвет R/G/B/C/M/Y для режимов Static (Статический), Breathing (Дыхание) и Strobing (Стробинг).
- Настройка меню:
 - Регулировка времени отображения меню от 10 до 120 секунд.
 - Включение и отключение функции DDC/CI.
 - Настройка фона экранного меню от непрозрачного до прозрачного.
- Язык: Выбор одного из 21 языков: английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский.

- Информация: Отображение информации о мониторе.
- **Блокировка клавиш**: Отключение всех функциональных кнопок. Чтобы отменить блокировку кнопок, нажмите кнопку **X** и удерживайте ее нажатой не менее 5 секунд.
- Индикатор питания: Включение/выключение индикатора питания.
- Ключ замка питания: Включение или отключение кнопки питания.
- Весь Сброс: При выборе «Да» осуществляется восстановление заводских настроек.

8. MyFavorite

Загрузка/сохранение всех настроек монитора.



3.2 Технические характеристики

Тип панели	ЖК-дисплей на TFT (тонкопленочных		
TVIII II	транзисторах)		
Размер панели	24,5 дюймов (16:9, 62,2 см), широкий		
т азмер папели	24,5 дюимов (10.9, 02,2 см), широкии экран		
Максимальное разрешение	1920 x 1080		
Шаг пиксела	0,2832 мм х 0,2802 мм		
Яркость (типовой)	0,2632 мм x 0,2602 мм 400 кд/м²		
Коэффициент контрастности (типовой)	1000:1		
Угол обзора (Г/В),	170°/160°		
коэффициент	1707100		
контрастности >10			
Число отображаемых цветов	16,7 млн.		
Время отклика	1 мс (от серого к серому)		
Режимы цветовой	4 цветовые температуры		
температуры			
Аналоговый вход	Нет		
Цифровой вход	DisplayPort v1.2 x 1,		
	HDMI v1.4 x 1/v2.0 x 1		
Гнездо наушников	Да		
Звуковой вход	Нет		
Динамик (встроенный)	Нет		
Цветовое исполнение	Черный		
Индикатор питания	белый (включен)/Янтарный (режим		
	ожидания)		
Наклон	+20°~ -5°		
Поворот	90° (по часовой стрелке)		
Разворот	+50°~ -50°		
Настройка высоты	120 мм		
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм		
Замок Kensington	Да		
Номинальное напряжение	Переменный ток: 100 ~ 240 В		
питания	Постоянный ток: 19 В / 3,42 А (адаптер		
	переменного тока)		
Потребляемая мощность	Питание вкл.: < 65 Вт, Режим ожидания:		
	< 0,5 Вт, Питание выкл.: < 0,5 Вт		
Температура (эксплуатация)	0°C~40°C		
Температура (хранение и	-20°C~+60°C		
транспортировка)			
Размеры (Ш х В х Г)	564,2 х 383,7 х 253,7 мм (самое низкое)		
	564,2 х 503,7 х 253,7 мм (самое высокое)		
	661 х 443 х 239 мм (в упаковке)		
Вес (приблиз.)	5,5 кг (нетто); 8,2 кг (брутто)		

Меню на нескольких языках Принадлежности	21 языков (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, голландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, китайский упрощенный, китайский традиционный, японский, корейский, тайский, индонезийский, персидский) Кабель DP, Кабель HDMI, Адаптер питания, Кабель питания, Диск с драйверами и Руководством, Краткое руководство, Гарантийный талон, Крышка LED-проектора и сменные пленки, Крышка входных/выходных	
Соблюдение	разъемов CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM,	
законодательства и	BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP,	
стандарты	PSE, CEL, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, UkrSEPRO, MEPS	

^{*}Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

3.3 Устранение неполадок (Часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	 Нажмите кнопку О, чтобы проверить, находится ли монитор во включенном состоянии. Проверьте правильность подключения кабеля питания к монитору и электрической розетке.
Индикатор питания светится белым, и на экране нет изображения	 Проверьте, включены ли монитор и компьютер. Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. Подключите компьютер к другому доступному монитору, чтобы проверить, работает ли компьютер должным образом.

Изображение на экране слишком светлое, либо слишком темное	• При помощи экранного меню отрегулируйте параметры контрастности и яркости.
Изображение на экране дрожит, либо по нему идут волны	 Убедитесь, что сигнальный кабель должным образом подключен к монитору и компьютеру. Переместите электрические устройства, которые могут вызвать электрические помехи.
Изображение на экране имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается белым)	 Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из его контактов не согнут. При помощи экранного меню выполните сброс всех настроек. При помощи экранного меню отрегулируйте настройки цветов R, G, B или выберите цветовой режим.

3.4 Поддерживаемые рабочие режимы

Разрешение Частота	Частота обновления	Строчная развертка
640x350	70 Гц	31,469 кГц
640x350	85 Гц	37,861 кГц
640x480	60 Гц	31,469 кГц
640x480	67 Гц	35 кГц
640x480	75 Гц	37,5 кГц
640x480	85 Гц	43,269 кГц
720x400	70 Гц	31,469 кГц
720x400	85 Гц	37,927 кГц
800x600	56 Гц	35,156 кГц
800x600	60 Гц	37,897 кГц
800x600	72 Гц	48,077 кГц
800x600	75 Гц	46,875 кГц
800x600	85 Гц	53,674 кГц
832x624	75 Гц	49,725 кГц
848x480	60 Гц	31,02 кГц
1024x768	60 Гц	48,363 кГц
1024x768	70 Гц	56,476 кГц
1024x768	75 Гц	60,023 кГц
1024x768	85 Гц	68,677 кГц

1152x864	75 Гц	67,5 кГц
1280x720	60 Гц	44,444 кГц
1280x720	60 Гц	44,772 кГц
1280x720	75 Гц	56,456 кГц
1280x768	60 Гц	47,396 кГц
1280x800	60 Гц	49,306 кГц
1280x800	60 Гц	49,702 кГц
1280x800	75 Гц	62,795 кГц
1280x960	60 Гц	60 кГц
1280x1024	60 Гц	63,981 кГц
1280x1024	75 Гц	79,976 кГц
1366x768	60 Гц	47,712 кГц
1440x900	60 Гц	55,469 кГц
1440x900	60 Гц	55,935 кГц
1440x900	75 Гц	70,635 кГц
1680x1050	60 Гц	64,674 кГц
1680x1050	60 Гц	65,29 кГц
1920x1080	60 Гц	66,587 кГц
1920x1080	60 Гц	67,5 кГц
1920x1080	85 Гц	95,43 кГц
1920x1080*	100 Гц	113,3 кГц
1920x1080*	120 Гц	137,2 кГц
1920x1080* (DP)	144 Гц	158,11 кГц
1920x1080 (DP/HDMI-2)	240 Гц	291,309 кГц
640x480P (HDMI)	59,94/60 Гц	31,469 кГц/31,5 кГц
720x480P (HDMI)	59,94/60 Гц	31,469 кГц/31,5 кГц
720x576P (HDMI)	50 Гц	31,25 кГц
1280x720P (HDMI)	50 Гц	37,5 кГц
1280x720P (HDMI)	59,94/60 Гц	44,955 кГц/45 кГц
1440x480P (HDMI)	59,94/60 Гц	31,469 кГц/31,5 кГц
1440x576P (HDMI)	50 Гц	31,25 кГц
1920x1080P (HDMI)	50 Гц	56,25 кГц
1920x1080P (HDMI)	59,94/60 Гц	67,433 кГц/67,5 кГц

Примечание:

^{*}Только DP поддерживает функцию Extreme Low Motion Blur.

