



### A. Комплектація (див. малюнок А)

① Блестер x 1    ② Тримач для мішені x 1

③ М.А.Д. Мішень x 1    ④ Інструкція x 1

### B. Встановлення батарейок

– Відкрийте кришку батарейного відсіку: відкрутіть гвинт, повертаючи його проти годинникової стрілки за допомогою хрестоподібної викрутки (див. малюнок В).

– Вставте 3 батарейки типу ААА, дотримуючись полярності.

– Закрийте батарейний відсік і за допомогою викрутки закрутіть гвинт за годинниковою стрілкою.

### C. Підготовка бластера (див. малюнок С)

Набори Lazer M.A.D. містять різні аксесуари і додаткове спорядження для різноманітних ігрових батлів.

– **Увімкнути безперервну стрільбу:** прикріпіть Модуль збільшення дальності 15М до базового бластера.

– **Збільшити дальність стрільби:** прикріпіть Модуль 15М для збільшення дальності попадання в ціль на 15 м.

Модуль 20М збільшує дальність стрільби на 20 м.

– **Розблокуйте звукові ефекти:** відкрийте функції більш потужних пострілів за допомогою різних аксесуарів.

– **Комбінації бластерів з одиночним пострілом** (див. малюнок С1).

• Натисніть на курок, щоб зробити одиночний постріл.

• Натисніть і утримуйте курок протягом 3 секунд, щоб зробити потужний постріл.

– **Комбінації бластерів з безперервною стрільбою** (див. малюнок С2).

• Натисніть і утримуйте курок для тривалої стрільби.

– **Як перезарядити бластер:** потягніть повзунок.

Максимальна кількість пострілів після перезарядження:

• 10 пострілів (без Модуля 15М)

• 25 пострілів (з Модулем 15М)

### D. Позначення деталей (див. малюнок D)

1. Роз'єм для аксесуарів (прикріплюйте різні аксесуари для зміни дальності стрільби, звукових ефектів і увімкнення/вимкнення функції безперервної стрільби).

2. Курок.

3. Роз'єм для аксесуарів.

4. Світлові ефекти.

5. Динамік.

6. Перемикач команди.

7. Батарейний відсік.

8. Повзунок (потягніть повзунок, щоб перезарядити).

9. ІЧ-Датчик.

10. Динамік.

11. Перемикач живлення/команди (2 різні перемикача).

12. Світлодіодний індикатор.

13. Приймач.

### E. Приготуйтеся до лазерного змагання (див. малюнок Е)

Встановіть мішень М.А.Д. Мішень виконує функцію індикатора життя і мішені для суперників.

### F. Лазерне змагання (для декількох гравців) (див. малюнок F)

Перед лазерним змаганням розділіться на дві команди.

Виберіть свою команду, встановивши перемикач команди на Команду А або Команду В на бластері і мішені. Мішень під час гри виконує функцію індикатора життя з 20 «життями» за замовчуванням. Щоб перемогти в змаганні, необхідно за допомогою бластера влучити в мішень суперника, поки «життя» суперників не закінчатся. Тоді мішень видасть спеціальний високотональний сигнал. Заподіяна шкода буде відрізнятися залежно від комбінації бластера.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

Мішень одразу реагує на влучення і відображає, скільки «життів» залишилось. Атакуйте і перевершуйте всіх гравців команди супротивника, щоб перемогти у змаганні.

## ПОПЕРЕДЖЕННЯ!

**Не призначено для дітей віком до 36 місяців. Використовувати під безпосереднім наглядом дорослої особи. Містить дрібні елементи - ризик задухи.**

У випадку якщо елемент іграшки було пошкоджено, ним не можна користуватися, він може мати гострі травмонебезпечні частини. Рекомендуємо Вам періодично переглядати стан іграшок, з якими грається Ваша дитина, для уникнення можливого травмування.

Не залишайте під прямими сонячними променями, це може призвести до зміни кольору іграшки. Не кидайте окремі елементи іграшки або цілий виріб, це може пошкодити його. Іграшку та її елементи не можна занурювати у воду. Очистити брудні деталі можна чистою вологою тканиною. Відповідає вимогам Технічного регламенту безпечності іграшок, про що зазначено в інформації розміщеній на упаковці. Зберігайте упаковку. Гарантія розповсюджується на заводські дефекти. У випадку виникнення гарантійного випадку звертайтеся до продавця.

**Застереження:** батарейки встановлюються лише дорослими. Не використовуйте одночасно старі та нові батарейки. Не використовуйте одночасно лужні, сольові (вуглець-цинкові) та акумуляторні (нікель-метал-гідридні, нікель-кадмієві) батарейки. Рекомендовано використовувати лужні батарейки. Специфікація кольорів іграшки та вмісту може відрізнятися від ілюстрацій. Виймайте батарейки з іграшки, якщо її не використовуєте протягом тривалого періоду часу.