

HERO FIRE X-MEN PRESIDENT RO



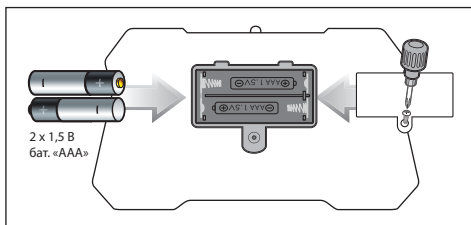
Робот Фаєрмен
Інструкція користувача

S
SAME
TOY
Toys and children ware

ІНСТРУКЦІЯ КОРИСТУВАЧА

Встановлення батарейок у пульт

За допомогою викрутки відкрийте відсік для батарейок.
Встановіть 2 батарейки 1,5 В типу «AAA» у відсік. Дотримуйтесь полярності.
Закрийте батарейний відсік.

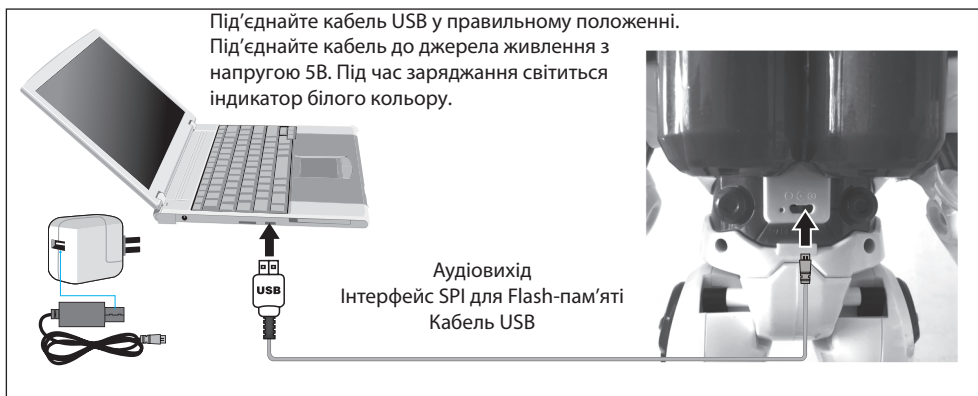


Комплектація

У комплекті робот, пульт керування, зарядний кабель, інструкція.

Зверніть увагу! Не заряджайте неперезаряджувані батарейки. Діти мають використовувати батарейки під наглядом дорослих. Дозволено використовувати батарейки одного типу. Встановлюючи батарейки, не використовуйте одночасно старі та нові батарейки. Не використовуйте одночасно лужні, сольові (вуглець-цинкові) та акумуляторні (нікель-метал-гідридні, нікель-кадмієві) батарейки. Завжди виймайте розряджені батарейки з пульта. Не викидайте та не спалюйте батарейки. Дотримуйтесь правильної утилізації використаних батарейок.

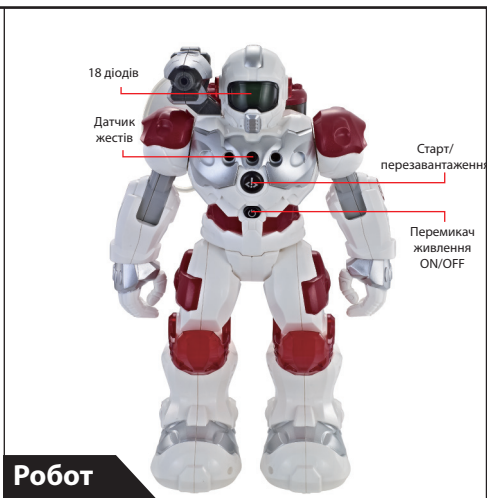
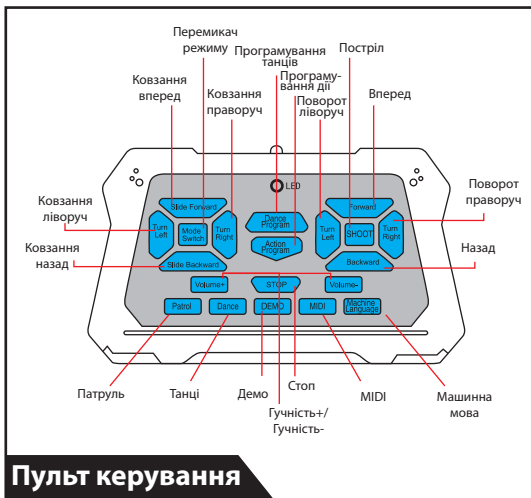
Зарядження робота



Для зарядження вставте кабель USB в USB-порт на роботі, а інший кінець кабелю підключіть до джерела живлення USB: комп'ютера, портативного акумулятора, зарядного пристрою або автомобільного зарядного пристрою.

Зарядження триває протягом 2-3 годин. Тривалість автономної роботи робота – приблизно 2 години.

Встановіть перемикач живлення в положення «OFF» перед зарядженням.



Пульт керування

Робот

Функціональні особливості

1. Перше використання

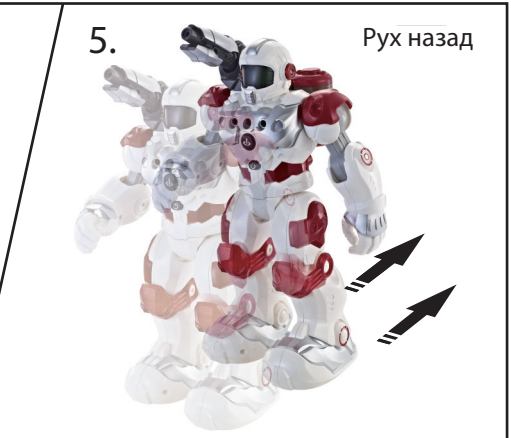
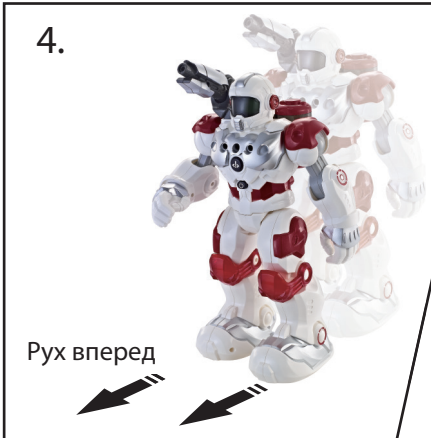
Після ввімкнення живлення робот автоматично переходить у завантажувальний режим. Коли робот перебуває в режимі сну, натисніть перемикач живлення і робот подасть звуковий сигнал, який сповіщає про увімкнення. Натисніть на перемикач живлення, щоб призупинити поточну функцію. Щоб вимкнути режим, натисніть кнопку Старт/перезавантаження.

2. Режим очікування

Якщо робот не подає звуків і не робить жодних дій протягом 45 секунд, робот переходить у режим очікування. Всього робот дає 6 звукових підказок. За 5 хвилин робот перейде в режим сну.

3. Вимкнення

Робот перебуває в режимі очікування протягом 5 хвилин. Натисніть кнопку «Машинна мова» і вимкніть звук. Робот перейде в режим енергозбереження (вимкнення) і не зможе відповісти на інфрачервоний сигнал. Для активування натисніть кнопку Старт/перезавантаження.



4. Рух вперед

Отримавши сигнал, робот починає рухатися вперед. Рух супроводжується звуковими ефектами.

5. Рух назад

Отримавши сигнал, робот починає рухатися назад. Рух супроводжується звуковими ефектами.

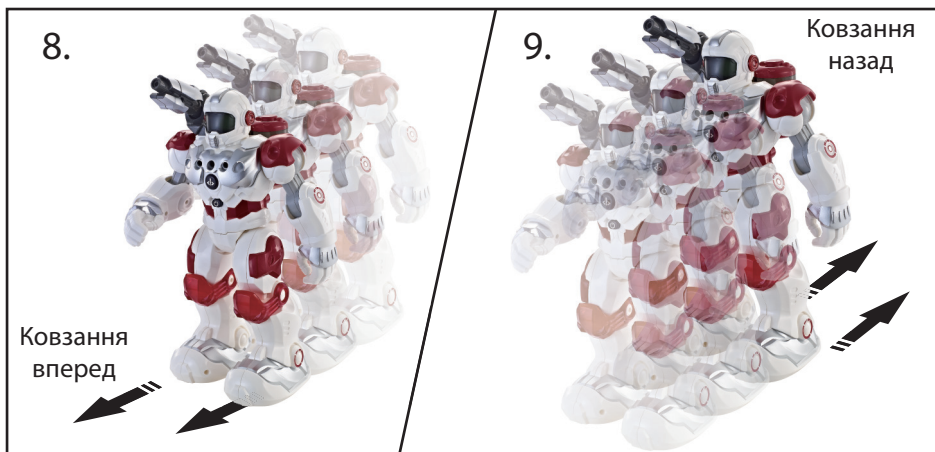


6. Поворот ліворуч

Отримавши сигнал, робот повертає ліворуч. Рух супроводжується звуковими ефектами.

7. Поворот праворуч

Отримавши сигнал, робот повертає праворуч. Рух супроводжується звуковими ефектами.



8. Ковзання вперед

Отримавши сигнал, робот починає рухатися вперед. Рух супроводжується звуковими ефектами.

9. Ковзання назад

Отримавши сигнал, робот починає рухатися назад. Рух супроводжується звуковими ефектами.



10. Ковзання ліворуч

Отримавши сигнал, робот повертає ліворуч. Рух супроводжується звуковими ефектами.

11. Ковзання праворуч

Отримавши сигнал, робот повертає праворуч. Рух супроводжується звуковими ефектами.

12. Збільшення гучності (5 рівнів)

За замовчуванням, гучність встановлена на рівні 3. Для збільшення гучності натисніть кнопку «Гучність+». Якщо досягнути максимальної гучності, робот подасть звуковий сигнал.

13. Зменшення гучності (5 рівнів)

За замовчуванням, гучність встановлена на рівні 3. Для зменшення гучності натисніть кнопку «Гучність-». Якщо досягнути мінімальної гучності, робот подасть звуковий сигнал.

14. Сигнал «Стоп»

Отримавши сигнал «Стоп», робот призупиняє будь-яку функцію і переходить у режим очікування. Робот надає голосові підказки.

15. Програмування

Натисніть кнопку «Програмування дії», щоб робот відтворив запрограмовану дію. Натиснувши кнопку під час перебування робота в режимі очікування, можна запрограмувати одну з таких функцій: регулювання гучності, зупинка, круїз, танці. Загалом можна запрограмувати до 30 функцій. Після завершення програмування знову натисніть кнопку «Програмування дії», а підказка «виконати програмування» допоможе відтворити ту чи іншу функцію.

16. Демо-режим

Після отримання сигналу робот переходить у демонстраційний режим.

17. Танці

Після натискання кнопки «Програмування танців» робот починає співати і танцювати. Рухи супроводжуються підсвічуванням.



18. Програмування танців і музики

За допомогою кнопки «Програмування танців» можна запрограмувати робота на виконання одного з танців.

19. Машинна мова

Робот підтримує три машинні мови.

20. MIDI

За допомогою кнопки «MIDI» можна обрати один із трьох музичних ритмів.

21. Розпилювач води

Після натискання кнопки «Постріл» робот почне розбризкувати струмені води. Загалом робот розпилює воду 6 разів. Дії супроводжуються звуковими ефектами.

УВАГА! Наповнювати резервуар водою слід при вимкненому живленні іграшки та не під час заряджання.

**ГІДРАВЛІЧНИЙ
ЗАПУСК**



22. Патрулювання

Отримавши сигнал «Патруль», робот почне промовляти фрази. Щоб робот почав йти вперед, плесніть долонями. Робот почне йти і під час руху промовлятиме фрази машинною мовою.

Якщо на своєму шляху робот натрапить на перешкоди, скеруйте його в інший бік. Після 20 хвилин перебування у режимі «Круїз» робот перейде в режим очікування.

23. Датчик жестів

Датчик жестів активний у режимі очікування. За допомогою жестів можна змусити робота рухатись вперед, назад, повертати ліворуч, праворуч, а також увімкнути звукові ефекти.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ!

Не призначено для дітей віком до 36 місяців. Використовувати під безпосереднім наглядом дорослої особи. Містить дрібні елементи – ризик задухи. У випадку якщо елемент іграшки було пошкоджено, ним не можна користуватися, він може мати гострі травмонебезпечні частини. Рекомендуємо Вам періодично оглядати стан іграшок з яким грається Ваша дитина, для уникнення можливого травмування. Видаліть всі пакувальні матеріали, перш ніж дати іграшку своїй дитині. Деталі й колір вмісту можуть відрізнятись. Будь ласка, збережіть інструкцію та пакування для подальшого використання. Гарантія розповсюджується на заводські дефекти. У разі виникнення гарантійного випадку звертайтеся до продавця.

Очистити брудні деталі можна чистою та злегка вологою тканиною, попередньо вимкнувши іграшку та видаливши з неї елементи живлення (якщо це передбачено конструкцією).